

Universidad Nacional Autónoma de

México

Facultad de Ingeniería

Ingeniería en Computación

Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

GRUPO: 03

Semestre 2022-1

Evidencia de sistema de almacenamiento

Fecha de Entrega: 09/12/21

Integrante:

1. Meza Vega Hugo Adrian

Número de cuenta: 314344580

Email: hamv1509@gmail.com

Grupo de teoría: 03

**Evidencias y herramienta de sistema de almacenamiento utilizada.**

En este proyecto estuve utilizando tres sistemas de almacenamiento para diferentes fines.

**One derive.**

Fue mi sistema de almacenamiento principal, ya que cuento con el servicio incluido con la licencia de office el cual me proporciona 1TB de almacenamiento en la nube.

Trabajar con este sistema fue realmente cómodo, ya que a lo largo del semestre estuve trabajando con dos computadoras y me facilitaba bastante el encontrar mi proyecto actualizado en ambas computadoras.

Para el manejo de versiones realizaba una copia del archivo cpp de la utlima versión funcional de mi proyecto y la separaba para tenerla como respaldo y poder continuar trabajando y agregando cosas. Cuando agregaba cosas nuevas y lograba hacer funcionar todo, reemplazaba la versión de respaldo por la actual. Todo se sincronizaba de manera automática y en mi otra computadora podía encontrar mis avances sin problema alguno.

**Experiencia de uso.**

Github y en el general la herramienta de manejo de versiones me parece muy importante ya que es lo que se utiliza hoy en día en el campo laboral. Como experiencia me gustó trabajar de esta forma, en proyectos anteriores era pedir al compañero que te pasara el código que había hecho y luego no sabías bien que había hecho, con github se vuelve más fácil, los sube al repositorio en la carpeta correspondiente, con un comentario de qué agrego y para qué lo agrego, si ocurre algún accidente y un compañero borra ya sea de manera local o remota un archivo se puede deshacer esa acción y regresar a una versión anterior para que no se pierda todo el trabajo hecho, es una gran ayuda y ahorra mucho tiempo github.